

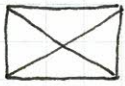
SIMBOLI DI RICONOSCIMENTO DELLE UNITÀ

	SQUADRA	}	UNITÀ ELEMENTARI
	PLOTONE O SEZIONE		
	COMPAGNIA O BATTERIA		
	BATTAGLIONE O GRUPPO		
	REGGIMENTO		
	BRIGATA	}	GRANDI UNITÀ ELEMENTARI
	DIVISIONE		
	C. d'ARMATA	}	GRANDI UNITÀ COMPLESSE
	ARMATE		
	GRUPPO D'ARMATE		

SCACCHIERE

UNITÀ ELEMENTARI : l'organico è sempre uguale

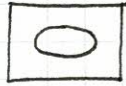
UNITÀ COMPLESSE : Variano a seconda delle necessità



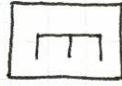
fanteria



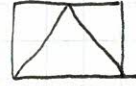
artiglieria



corazzati



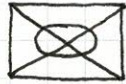
genio



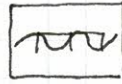
c/c



artiglieria
contraerea



fanteria
motorizz.



anfibi



artigl. c/c



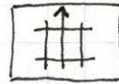
artiglieria
semovente



genio
pontieri



missili c/c



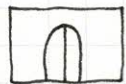
lanciarazz.
multipl.



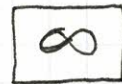
N.B.C.



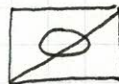
trasporti



msl s.s



elicotteri



ricognitori



msl SA.



ricognitori
largo raggio

UAZ 469: Jeep da ricognizione 2 assi tipo AR, superiore all'AR76 per il movimento sul terreno

UAZ 469 RKH: per NBC

BRDM 1: mezzo anfibio da ricognizione 

- ① 4 ruote + 4 retrattili ② cofano allungato ed inclinato
- ③ 1 gradino metallico x lato ④ senza torretta ⑤ idrogetto post. semicircolare.

Armato con mitra leggero, corazza leggera. Caratteristiche le staffe laterali posteriori; tappo idrogetto a goccia ; fari esterni alla carrozzeria; cabina squadrata e bassa.

BRDM 2: mezzo anfibio da ricognizione 

- ① 4 ruote + 4 ② 2 gradini ③ muso corto e largo, idem per piastra
- ④ torretta, visore ⑤ scarico orz. ⑥ idrogetto ⑦ gli accessi si aprono al centro.

È più alto e stretto. il motore viene spostato da davanti a dietro torretta trombo-conica con mitra da 14.5. Idrogetto triangolare ~~sistema di illuminazione coperto~~. 3 iposcopi x parte sagomati e centrali. 2 scarichi laterali posteriori. Portelloni vano motore nel retro. Fari simili a BRDM1. Filtro NBC a fianco alla torretta lato sx. Antenna a dx.

BRDM 2U: mezzo anfibio da comando  usato anche da carro x trasmissioni, privo di torretta, è installato apparecchio x le comunicazioni presenti 2 staffe x le antenne

- ① No torretta ② 2 antenne ③ Base circolare x antenna ④ Generatore

Le staffe x le antenne, che possono esserci uno, sono laterali; può anche essere installato un generatore cubico esterno. Sono presenti anche contenitori d'antenna ~~laterali~~ posti ai fianchi

BRDM2 RKH: mezzo anfibio da ricognizione  modifica per operare NBC

① 2 sistemi di bandierine segnalazione

Durante il movimento il sistema di bandierine viene meccanicamente spostato ai lati, sopra gli scarichi

BRDM2 AT3: anfibio anticarro 

① Tetto piatto ② "corpo" allargato ③ periscopi frontali e a destra

Non c'è la torretta ma 1 lanciatore di missili  3x parte

Non ci sono più gli iposcopi, a dx c'è il periscopio del sistema di guida dei missili, l'antenna viene spostata da davanti a dietro ~~su~~ sempre sul lato dx. La parte superiore è perfettamente liscia. Importante la "torretta" sagomata ed il periscopio a dx

BRDM2 ATS: anfibio anticarro 

① 5 missili in contenitori, utilizzati sia come difesa che come base di lancio filoguidati ② No iposcopi ③ antenna sul retro

④ Piccola cassetta sul tetto a dx (sistema ottico di condotta missili)

Durante il movimento il lanciatore è nascosto all'interno, i fianchi sono lisci e non ci sono gli iposcopi

BRDM2 SAM9 GASKIN: sist. controaereo msl 

① Scafo del BRDM2 ② gradino metallico nella parte dietro-sotto

③ Supporto metallico con finestrino ④ 4 msl in contenitori squadrati

SAM9 TEL 2: ④ 4 scatole squadrate in p.v. (x i tornado)



Sistema msl per velivoli a bassa quota.

Non c'è torretta tronco-conica. Quando il mezzo è in movimento i box sono abbassati. Il particolare che distingue questo sistema sono le grate che vengono aperte per permettere al personale di operare al sistema.

Protezione allo scarico con tubi x salvaguardia del personale. Staffa posteriore per la salita del personale.

BMP1: mezzo per trasporto e cdt della fanteria cingolato 

- ① Cingolato ② basso profilo ③ muso rastremato ④ torretta unica
- ⑤ Destra / sin. 4 portelli x i tiratori ^{+ 4 iposc.} ⑥ antenna all'ang. sx posteriore
- ⑦ 2 portelloni post. bombati.

Cannone da 73 mm e msl AT3. Scafo basso, 6 ruote di rotolamento, parte anteriore bassa e schiacciata con motore.

Piccola torretta al centro con 1 botola sola. Pilota a sx sotto il cannone dietro a lui il comando. L'antenna è sul lato sx post.

BMP1K: anfibio ricognizione-comando 

- ① Posteriore sx 3 iposcopi dx 1 iposcopio ② Porte sx 2 portelli x tiratore dx no ③ Parte posteriore dx 1 antenna

Cambiano da BMP1 gli iposcopi 3sx e 1dx e le antenne 1dx e 1sx

BMP1 KSH: anfibio comando 

- ① torretta da 1 uomo ② antenna lunga e sottile ③ Tubo ④ generatore parte posteriore.

Carro comando trasmissione che viene utilizzato da ponte tra 2 reggimenti. Al posto del cannone è stata messa una antenna telescopica. Sul lato dx c'è un contenitore cilindrico x un'antenna + varie antenne dietro.

BRH: anfibio ricognizione 

- ① torretta x 2 uomini ② antenna sulla torretta a sx ③ Piccolo spazio tra la torretta ed il retro

Veicolo x trasporto e cdt. Difesa con cannone da 73 e privo di missile all'interno c'è il posto x il personale da ricognizione. Antenna tubolare sul retro x la larghezza del carro. A dx c'è il generatore.

PRP 3: anfibio sorveglianza 

- ① torretta per 2 uomini ② m.g. 7.62 ③ scatola sulla dx della torretta ④ Radar esterno dietro la torretta ⑤ 2 antenne.

Utilizzato per la sorveglianza del tiro dell'artiglieria. Il cannone è sostituito da m.g. 7.62. La scatola a dx è un illuminatore. Il PRP4 ha un riflettore anche a sx

BMP 2: anfibio combattimento battaglione 

- ① torretta per due uomini ② cannone 30 mm ③

BMP2: anfibio combattimento battaglione 

- ① Torretta per 2 uomini ② cannone 30 mm ③ 2 sensori IR ④ AT3 sulla torretta ⑤ lanciagranate fumogene ⑥ antenna sulla dx posteriore della torretta.

Cambia lo scafo rispetto al BMP1. Cambiano il sistema di sospensione, diversa la protezione dei cingoli, torretta + grande. Sostit. del 73 mm con un 30 mm tiro veloce. Il comandante va in torretta, trasporta 6 persone il sistema missili è cambiato da AT3 ad AT5. Faro IR sulla torretta a dx dove c'è il comandante

BMD1: anfibio combattimento  ^{avio lanciato} ~~utilizzato~~ ^{avio trasportato} + para

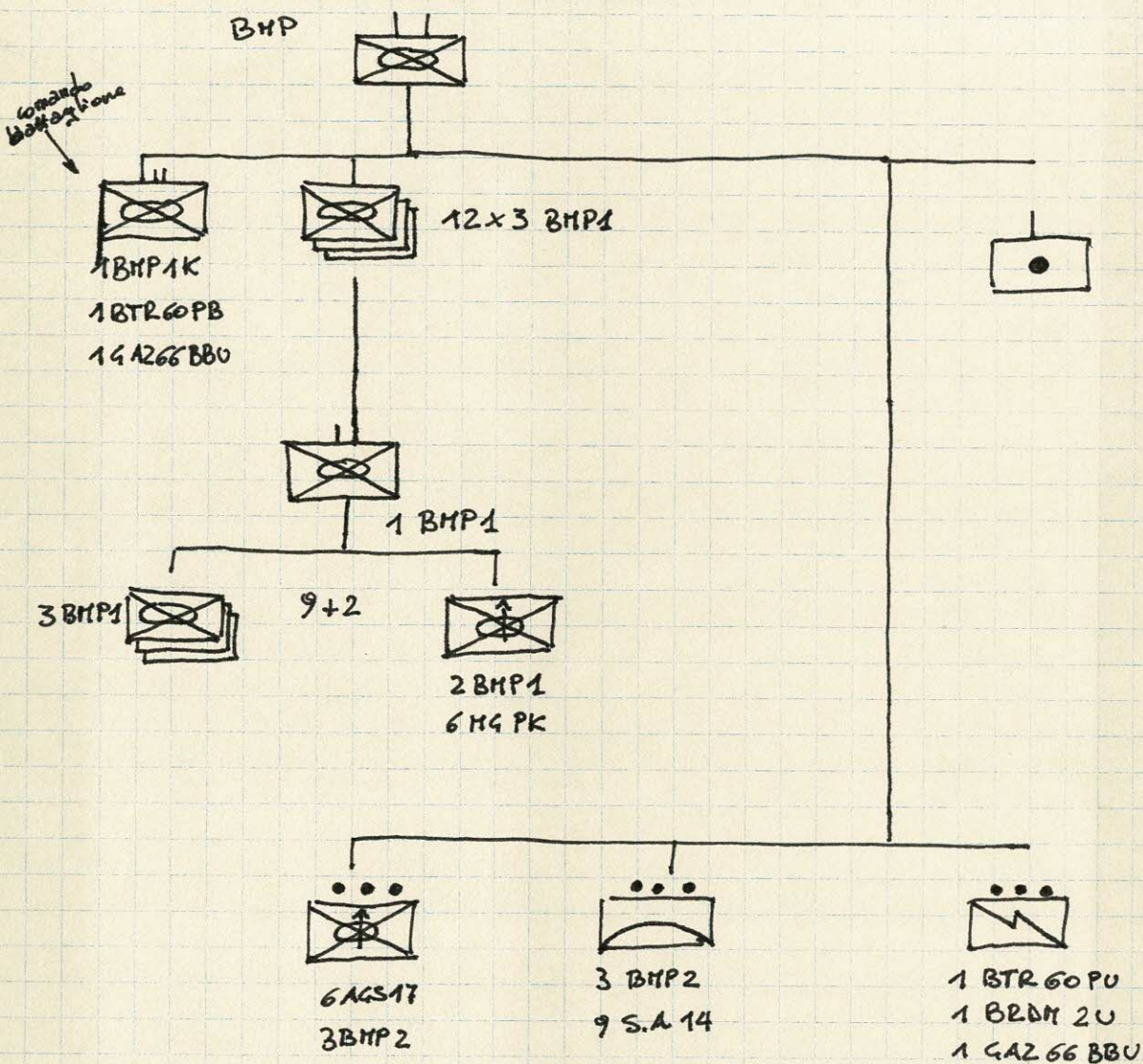
- ① cingolato (5) ② 1 torretta con B.D.F. e AT3 ③ muso corto ed affilato ④ 2 idrogetti.

²
BMD (H1983) AT4 invece di AT3

AT4 ^{SPICOR} ~~SAGGER~~ AT3 "SAGGER"

3 elementi di equipaggio + 2 persone distese lungo i lati che usano due mitragliatrici. Cannone da 73 mm e AT3. Antenna sempre a sx. Trasporta altre 6 persone all'esterno. La parte anteriore è corta e compatta e non ha zigrinature.

ORGANIGRAMMA DI UN BATTAGLIONE DI BMP



RKH-M: cingolato da ricognizione  anfibio

- ① cingolato (6) ② 3 livelli chassis, strutt. sup., torretta, ③ unico sistema di bandierine sulla parte superiore dx ④ 1 accesso superiore

Costruito all'interno un laboratorio per l'esame immediato del ~~terreno~~ terreno
È dotato di 1 arma leggera ^(7.62) sul lato dx della torretta tronco-conica. L'accesso è sul retro. I cingoli non sono supportati. Può essere montata anche una copertura tra lo chassis ed il cingolo

~~MTLB~~
MTLB: anfibio trasporto 

- ① cingolato ② profilato ③ muso affilato ④ torretta sup. a destra ⑤ porte posteriori piatte.

Su questo scafo vengono poi fatte ulteriori modifiche. Cingoli non supportati. musetto corto, parte posteriore piatta, 2 portelloni di accesso posteriori scarico a sx dietro la torre. antenna sul lato dx anteriore. Ruota motrice anteriore dentata e molto alta rispetto alle altre. Dietro la torre c'è una puleggia x il carico dei materiali.

BTR SO PU: cingolato anfibio da comando 

- ① cingolato ② due differenti livelli ③ 2 ^{torrette} ~~capote~~ con finestrini al livello alto ④ due idrogetti posteriori ⑤ accessi ovalizzati superiori

Treno identico al MTLB e ~~al~~ al RKH-M, 4 antenne 2 ant. e 2 post.

^{dietro} filtro a dx NBC. Tappi posteriori idrogetti a goccia. È possibile trovare generatori cubici sul retro. Le antenne possono variare come forma e come numero

BTR 60 PB : anfibia x trasporto e cbt della fanteria 

- ① 8 ruote ② "naso" corto e piccola piastra frangiflutti ③ torretta montata anteriormente ④ apertura degli accessi frontale ⑤ scanichi angolati a 45° ⑥ paraurti largo, metallico ⑦ 1 idrogetto

Armato con torretta con mitragliatrice pesante ^{14.5}. Motore posteriore, 2 motori 1dx 2dx. Maniglioni horz. $\frac{1}{2}$ sui fianchi, staffe tra le ruote

Parte bassa post. aspirazione x il motore, ~~scoperto~~ idrogetto a goccia che si apre in 2 parti. Importante: la piastra frangiflutti è sotto il musetto. Nelle altre versioni le grate del motore sono coperte. Gli scanichi sono uguali a quelli della macchina come forma

BTR 60 PU : anfibia radio-comando 

- ① antenna a "parapetto" interrotta a metà ^{o reticolata} ② generatore al centro ③ grossa antenna vert. ④ tubo addizionale ⑤ possibilità di ripiegare l'antenna a parapetto.

Non c'è la torretta, presenza di antenna reticolata, ~~un~~ può esserci un generatore cubico al posto della torretta. Antenna telescopica ^{adx}. Staffe ai lati del finestrino del pilota x le ~~staffe~~ antenne

BTR 60 PU 12 : anfibia associato contraerea 

- ① NO antenna reticolata ("parapetto") ~~ante~~ ② antenna addizionale al centro/sx ③ al centro/sx 2 ^{iposcopi} ~~periscopio~~ ④ al centro/dx una larga scatola.

Caratteristiche base del BTR 60, non ci sono le staffe. Antenna telescopica dietro la botola del comandante. Normalmente questo mezzo gira con unità SAM

BTR60 TACP: anfibio da controllo aereo tattico 

- ① Antenna VHF nell'~~mezzo~~^{parte sup. dello scafo} degli accessi ② scatole metalliche posteriori a sx
③ 2 antenne

Possono esserci anche dei generatori sulla parte retrostante.

QUESTO MEZZO È UN CENTRO DI COMANDO. No antenna telescopica. Non ha le staffe davanti

1V18: Trasporto ruotato ~~cubo~~ posto comando artiglieria 

- ① scafo BTR60 ② la torretta ha un sistema laser ed è rialzata "staccata" dallo scafo ③ uno scarico addizionale smontabile sulla fiancata sx

Utilizzato da unità lanciarazzi multipli dell'artiglieria non ha il mitra in torretta è pù grande ma dotata di un telemetro laser x determinazione delle distanze. Sul lato sx può avere un'altro scarico. La torretta è staccata dallo scafo

BTR70: anfibio trasporto personale 

- ① Piastra frangiflutti sulla parte superiore del muso ② Accessi equipaggio aperti in differente modo ③ scarichi quasi orz. ④ no paraurti idrogetto angolato. La botola del fianco sinistro del mezzo BTR60 è stata spostata fra la II e la III ruote gli scarichi non sono più come in macchina ma a corpo unico. Filtro NBC a sx dietro antenna dietro a dx scarico idrogetto a goccia ma inclinato portellone pilota si apre verso comandante non ci sono i maniglioni orz. ~~griglia~~ griglia motore coperta solo 2 gradini 3 feritorie x lato x le armi individuali

BTR80: anfibio trasporto personale 

- ① accesso al centro / lato ② torretta modificata ③ scarichi orizzontali

Tra la II e la III ruota c'è una vera e propria porta d'accesso, le feritorie ai lati sono "esterne". Piccoli paraurti con fari posteriori.

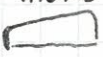
Inclinazione + accentuata del tappo idrogetta Torretta + bassa con incauo x permettere alla mitragliatrice di arrivare quasi a 90° sono stati aggiunti anche lanciafumogeni 2 filtri NBC antenna a dx.

T55 : carro medio combattimento  4 persone

① cingoli non supportati ② pilota a sx ③ evacuatore alla fine della B.D.F.

④ finestrino ovale del puntatore ⑤ maniglie metalliche

5 ruote di rotolamento. ~~Soltanto il T55 ha la I ruota + lontano dalla II~~

La distanza della I e II ruota è + grande delle altre. La torretta è fatta ^{molto tondeggianti}  c'è anche una feritoia ovale a fianco della bocca di fuoco sul lato dx faro IR

T62 : carro medio combattimento  4 persone

① Cingoli non supportati ② evacuatore a 2/3 della B.D.F. ③ finestrino del puntatore circolare ④ accessi piccoli ⑤ parte posteriore curvata

Distanza uguale tra I-II e II-III maggiore la distanza tra III-IV e IV-V

Torretta + bassa. Faro IR a destra Botola a dx comandante, a dx puntatore, dietro x i bossoli

T64A : carro medio combattimento  3 persone

① cingoli con ruotini e piccole ruote ② pilota al centro ③ "splash plate" a forma di V ④ IR sulla sx ⑤ snorkel superficiale nero bianco ⑥ quando è in river crossing 1 sulla torretta (nero) 1 sullo scarico (bianco) possibile 6 lanciafumogeni dx/sx.

Può sparare anche in movimento. Solo CCCP ha il T64. Piccole ruote di rotolamento cingoli supportati. faro IR sulla sx è l'unico carro il comandante è sulla destra, in torretta. La mitrag. contraerea guarda sempre in avanti. A sx della torre ~~fora~~ sistemi ottici di puntamento Solo il T64 ha le ruote così piccole

T 64 B REACTIVE: carro medio da combattimento 

① 8 lanciagranate sulla sx ② NO splash plate ③ spuntoni per armamento reattivo.

Stesso scafo T64, con faro IR a sx. Visore tiratore molto grande

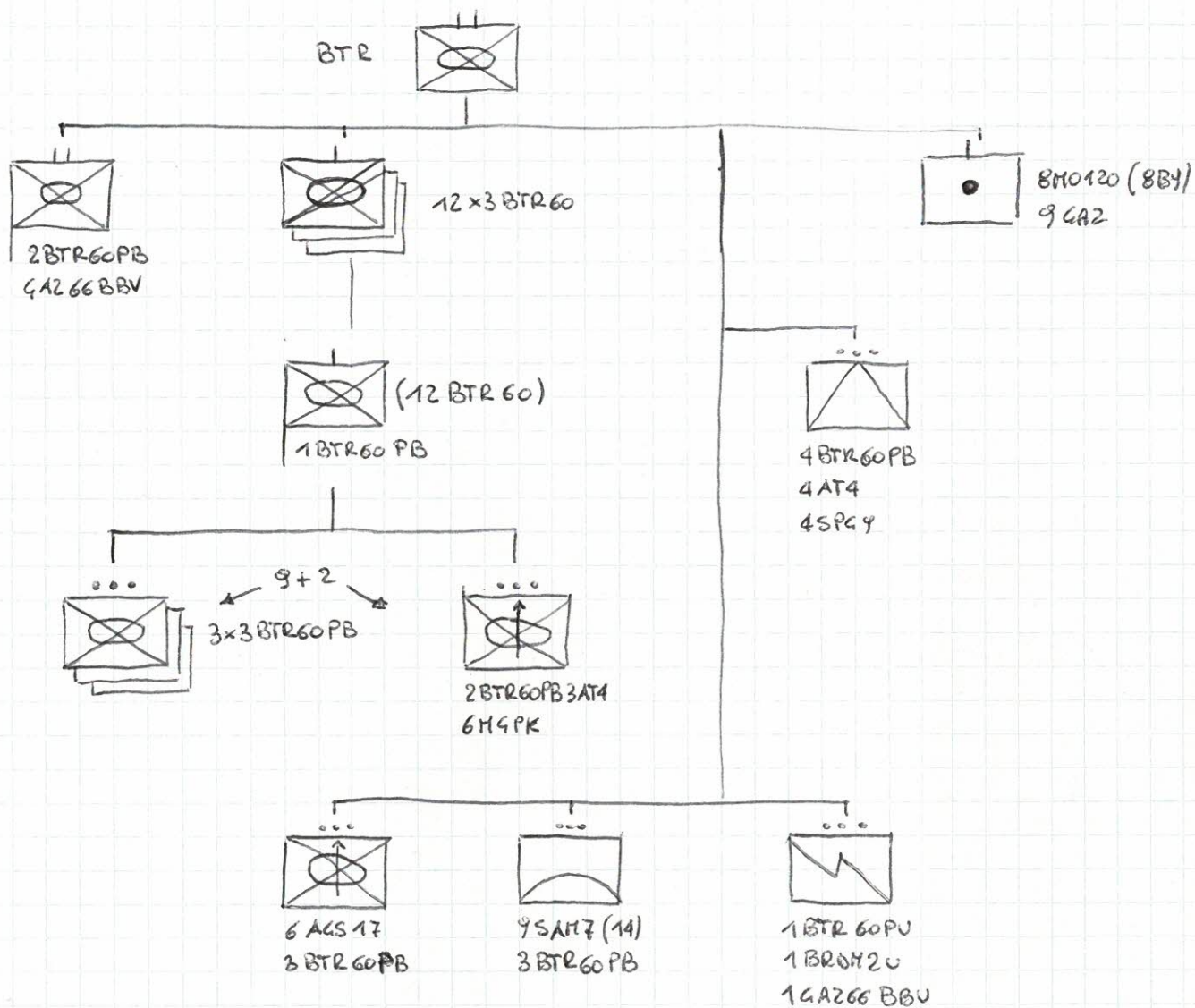
Se ci sono le piastre i fumogeni vengono spostati + indietro. Anche lo splash plate viene tolto se ci sono le piastre

Di diverso il B dal "reactive" ha le piastre. il B comunque ha la protezione per i cingoli e il visore x1 fin + grande.

T 72: carro medio combattimento 

① ruote ~~più~~ grandi ② faro IR sulla dx in basso ③ mitraglia puntata dalla parte posteriore.

Pilota al centro, comandante in torretta a dx splash plate a V. La botola del comandante è + alta ed ha i poscopi su 360°. Lo snorkel è dietro in spostato ~~di~~ leggermente a sx. Scarico a sx posteriore, è l'unico carro ad avere scatola rettangolare sul fianco dx della torretta. Il dente davanti alla botola del comandante è un telemetro, sostituito con un telemetro al laser dall'aspetto di ~~un~~ tubo



T80: carro medio combattimento 

- ① Spazio tra le coppie di ruote ② I.R. a destra ③ "Tubo largo"
- ④ Scarico rettangolare ⑤ Bidoni separati

C'è anche il T80 REACTIVE unica differenza e sono i lanciagranate su entrambi i lati della torretta e le protezioni anteriori dei cingoli in gomma. Ha una dentatura sulla parte inferiore del muso. Il pilota ha 3 iposcopi anziché 1 come nelle versioni precedenti. Evidente griglia posteriore

MT 12: cannone controcarro 

100 mm

- ① asse singolo ② B.D.F. Lunga ③ freno di bocca multiperforato
- ④ scudo ondulato ⑤ sistema di recupero dietro lo scudo ⑦ 1 ruotino in mezzo alle code.

Corazzatura a farfalla

HO 120 → **2B11**: mortaio 

120 mm

- ① B.D.F. Ripiede base ② Nella parte sotto la piattaforma ha la forma a stella

VASILEK 2B9: mortaio

82 mm

- ① Singolo asse ② B.D.F. sottile ③ 2 cilindri

Piastra tonda sul davanti

GAZ 66 TRASP VASILEK 2B9: trasporto vasilek

- ① Copertura con finestrini ② la copertura si estende nella parte posteriore (a punta)

D30: obice  arma ~~da~~ anche controcarro 122 mm

- ① 1 asse singolo ② 3 code ③ sistema di recupero con copertura
 - ④ gancio di traino alla fine della B.D.F. con freno di bocca a + luci
- Organi elastici nella parte superiori protetti da una parte metallica
Viene trainato direttamente dalla B.D.F. con un apposito gancio
la base è a stella. pezzo aviolancabile

D20: obice  152 mm

- ① 1 asse singolo ② scudo ondulato ③ sistema di recupero, binato
 - ④ base nella parte anteriore, circolare ⑤ 2 ruotini metallici alla fine delle code
- Piastra tonda sotto la B.D.F. 2 cilindri nella parte superiore x gli organi elastici. Scodatura molto bassa La B.D.F. può essere a 2 fori o pluriforata

M46: cannone  130 mm

- ① asse singolo ② B.D.F. lunga e scudo diviso in 2 parti ③ collare metallico
- ④ grossi vomeri sulle code durante il trasporto ⑤ ruote addizionali durante il trasporto

Nel trasporto il pezzo viene fatto scivolare verso le code cosicchè si occupa meno spazio. Scudatura molto piccola. Il collare metallico tiene insieme canna ed organi elastici. Traino effettuato con un carrellino ausiliario

2A36: cannone 

152 mm

- ① cal. 152 mm, su asse doppio, con 2 code ② piastra d'appoggio sotto la canna ③ scudo in due parti ④ organi elastici in 3 cilindri sopra la canna ⑤ freno di bocca a tagli verticali.

I tre organi elastici sono  a piramide. I vomeri quando sono attaccati alle code sono sfalsati, piastra rettangolare sotto la B.D.F.

Scudatura simile ad M46

2S1: obice semovente anfibio 

122 mm

- ① Cingoli senza supporti ② profilo basso ③ pilota e comandante a sx ④ sotto il pilota (davanti) una depressione ⑤ B.D.F. non si estende oltre lo scafo ⑥ posteriormente, un portellone di accesso ⑦ Sistema di recupero ovale.

Torretta piccola, 7 ruote di rotolamento, molto basso. Stesso scafo di RKM II

Tipico l'incavo a sx x la visione del pilota. Sopra la canna c'è il recuperatore in un blocco unico, la torretta ha la forma 

2S3: obice semovente 

153 mm

- ① Cingolato con guida cingoli ② grossa torretta con cupola per il capocarro a sx ③ B.D.F. fuoriesce dalla sagoma anti, mentre la cosamatta è a livello post. ④ recuperatori binati tubolari sopra B.D.F. ⑤ M.C. sulla torretta ⑥ accesso circolare per munizionamento nella parte posteriore. Le prime 3 ruote sono fra loro separate. Torretta molto più grande 2 recuperatori cilindrici che sono caratteristici. La botola del comandante, a sx, fuoriesce dalla torretta. I cingoli fuoriescono dallo scafo.

2S4: mortaio 

240 mm

- ① Cingoli supportati ② cupola del comandante ③ Quando è in movimento B.D.F. non fuoriesce dalla sagoma ④ grossa base
- Stesso scafo del 2S3

2S5: obice semovente 

152 mm

- ① scafo modificato 2S3 ② No torretta ③ cupola per il comandante
 - ④ B.D.F. fuori sagoma ⑤ Base del vomere nella parte posteriore
- Tutto il personale rimane esposto. Stesso scafo 2S3, cambia dist. delle ruote

2S7: cannone livello fronte (scaochiere)

203 mm

- ① Cingoli supportati ② prua angolata con cabina ③ largo vomere posteriore
- ④ B.D.F. fuori sagoma

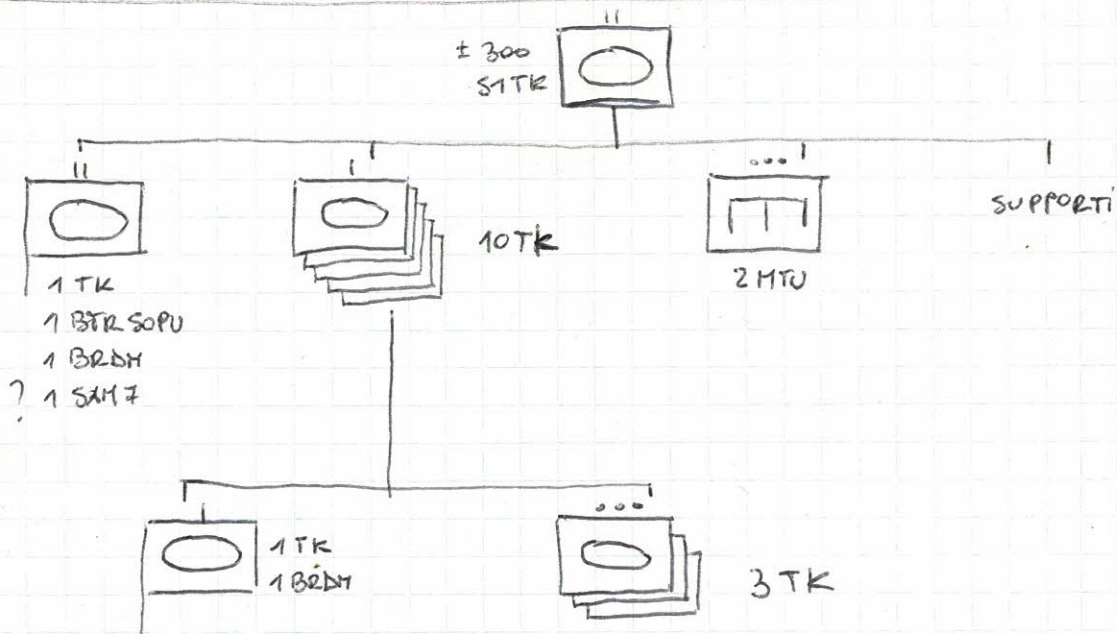
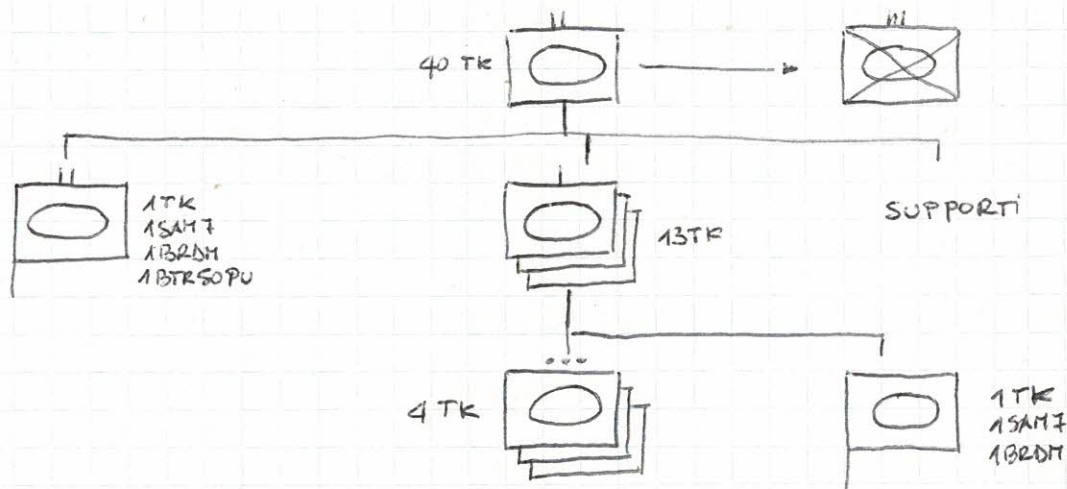
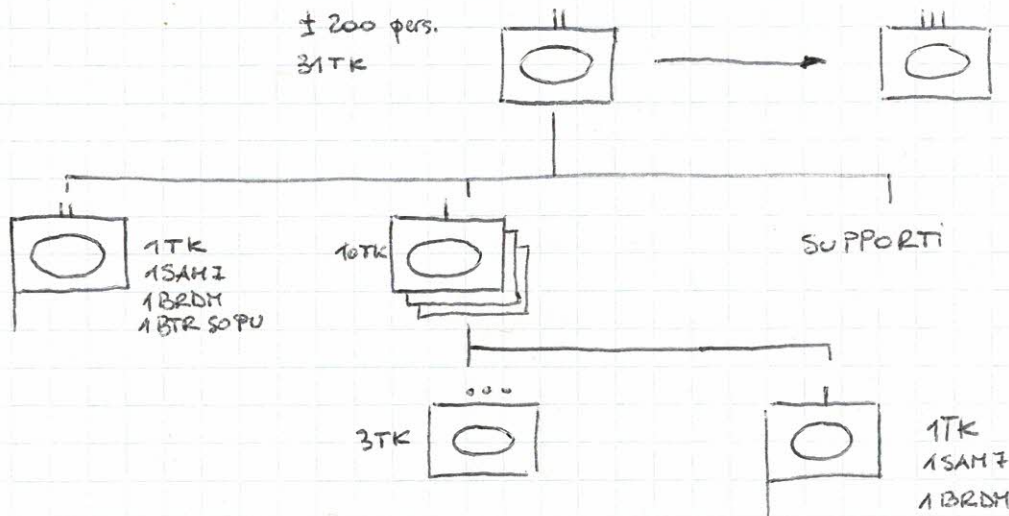
Stesso treno di rotolamento del T80. A dx dietro sistema di caricamento automatico

2S9: cannone fronte utilizzato anche come obice anfibio

- ① Scafo del BMD1 ② grossa torretta con obice da 122

Utilizzato da truppe para. La torretta sul lato ~~SX~~ ha un bulbo.

Il pilota si trova sotto la B.D.F.



SNAR 10 : radar su cingolato per il contr. di fuoco dell'artiglieria 

① scafo MTLB ② Torretta larga a forma di radar ③ associato al 253

Importante è lo scafo dell' MTLB. È anfibio

ACRV ^{o 1V} : trasporto cingolato anfibio po. c.do art. e ric.  

① largo spazio tra i cingoli e lo scafo ② naso corto ③ torretta montata posteriormente ④ 2 differenti accessi nella parte posteriore ⑤ parte dietro piatta.

Cingoli non supportati. Torretta tronco-conica che può essere armata con mitragliatrice contraerea. Serve in genere x il trasporto del personale si chiamano poi, in base al compito :

1V13 : solo 1 scatola sul fianco dx e misuratore telemetrico sulla torretta che si presenta come 1 bulbo

1V14 : 2 scatole (1 sopra) + laser sulla torretta

1V15 : sul fianco sinistro una antenna tubolare supplementare, scafo come 1V14

1V16 : niente scatole e niente in torretta.

BM 21 : lanciarazzi multiplo per supporto di fuoco  122 mm

① chassi ural 375 ② 40 tubi di lancio ③ parafrangente posteriore allungato

Muso lungo, parafrangenti sagomati  nella parte dx in cabina ha un filtro per il motore. La marmitta è anteriore. Nella parte dx ha il sistema per la condotta del tiro. Tra la cabina e l'arma rimane lo spazio per trasportare le persone

RM 70 : Lanciarazzi multiplo supporto di fuoco

122 mm

- ① chassis tatra 813 ② 40 tubi di lancio + 40 di rimpiazzo ③ cabina corazzata
- ④ parafranghi corti

Il caricatore è dietro la cabina. La cabina è corazzata. Il sistema di guida è a sx

BM 22 : lanciarazzi multiplo supporto di fuoco scacchiere

220 mm

- ① 16 razzi (6+6+4 ::::) ② scafo ZIL ~~245~~ 135 ③ 2 basi retro + 2 laterali

Motore all'interno della cabina. Cabina molto squadrata.

4 Assi 1 - 2 - 1

FROG 7 TEL : lanciamissili ~~SS 21~~ lancio di FROG 7 

- ① 1 missile tipo penna ② 4 basi di appoggio ③ la rampa si estende sopra la cabina ④ Notare le basi, lateralmente e dietro. ⑤ La gru è a dx
- Il mezzo è uno ZIL 135. Le basi di appoggio sono tra il I e II asse ed alla fine. La rampa si inclina a 45°

SS 21 : lanciamissili ruotato lanciatore SS 21  anfibio

- ① stesso scafo del SAM 8 ② Naso piatto e finestrino laterale triangolare
- ③ Tetto apribile centralmente ④ basi dietro e due nella parte anteriore dietro il 2° asse ⑤ idrogetti posteriori.

Possibilità di testate NBC. Il missile viene portato all'interno. Scafo a 3 assi

I portelloni superiori per il missile trascinano verso l'esterno. Il trasportatore è uguale però ha il retro telonato ed invece di avere il finestrino

laterale triangolare ce l'ha rettangolare ^{e grande}. Sul lato sx del lanciatore c'è una botola e delle nervature laterali ^{lungo i fianchi}. Il transporter ha 2 botole

i tappi degli idrogetti sono simili al BTR 50 ne ha 2

SCUD B 8x8: lanciamissili ruotato lancio di scud B 

① 142 lanciatore ② cabina separata al centro ③ nella parte centrale è ricavata una cabina di elaborazione ④ dietro ~~grande~~ grosso supporto tubolare. L'attacco fino a 500 km, missile Balistico. Il missile parte perfettamente in verticale: il missile non fuoriesce dallo scafo. Gli appoggi sono solo posteriori. Anche se coperto da teli è riconoscibile dalla forma del mezzo.

ZSU 23/4: complesso c/a semovente per difesa c/a 

① scafo squadrato ② piastra anteriore a 45° ③ Torretta bassa rettangolare ④ sulla fronte 4 canne ⑤ dietro la torretta radar "Gun dish"

Utilizzato per colpire obiettivi a bassa quota. Cingoli non supportati. Torretta ampia con 4 bocche e radar per la guida del tiro. Il radar durante il ~~trasporto~~ movimento viene abbassato. Luci x il movimento su strada sono protette. Il pilota è al centro. Questo mezzo può essere utilizzato anche x mezzi fissi, carri camion etc.

ZSU 6:

① 2 bocche da fuoco laterali da 30mm ② 4 missili contraerei 2 sx e 2 dx. Prende il posto del ZSU 23/4. 1 radar ricerca aerea in torretta 1 radar guida del tiro davanti alla torretta. I missili sono IR o radar. Se tutto è coperto si riconosce dalla griglia che costituisce lo scarico a SX. Importante anche la copertura dei fari ad angolo retto. È molto più pericoloso dello ZSU 23/4.

SAM 7: sistema contraereo spalleggiabile a guida IR c'è anche l'SAB che rileva tramite un sensore sull'elmetto dell'operatore se l'aereo è amico o nemico. SAM 14 versione + recente del 7, riconosce perché il missile esce dal lanciatore

SAM 6 TEL: missile contraereo 

- ① scafo modificato del ZSU 23/4
- ② 2 accessi in fronte allo scafo
- ③ cilindro sopra il faro ant. dx
- ④ 3 missili tipo penna
- ⑤ larghe griglie sui fianchi
- ⑥ durante il movimento i missili possono essere rivolti all'indietro.

Utilizzato x colpire bersagli a media quota 7-8 km. Il sistema di guida e radar fuoco sono su di un altro mezzo. I cingoli non sono supportati

Se coperto riconoscere il cilindro nella parte anteriore dx. Attorno ai missili c'è una ringhiera di protezione. Fari protetti

~~SAM 6~~ **STRAIGHT FLUSH**: radar su cingolato x controllo fuoco SAM 6 

- ① cingolato
- ② due tipi di radar: quello sopra circolare, quello inferiore ovale o concavo
- ③ In movimento, si nota una piccola ringhiera nella parte ~~posteriore~~ anteriore

È lo stesso mezzo che porta i SAM 6. Non ha il radar cilindrico a dx utilizzare questo x il riconos. a mezzo coperto

L' SAG 4ra TRANSLOADER è un 3 assi che trasporta 3 missili; che una volta coperto lo si può riconoscere dalla gru posteriore

SAM 8 ~~SAURABH~~: missile contraereo  anfibio

- ① 3 assi, muso affilato con costolature lunghe sulle fiancate ② radar di ricerca posteriore ③ 2 idrogetti simili BTR 50 ④ 6 missili 3+3 scatolati
- È lo stesso scafo dell' SS 21. Musetto corto. I missili sono sistemati dietro il sistema di acquisizione del bersaglio. Il translader copre i missili con copertura rigida. Il lanciatore ha due scatole  ai lati sopra i finestrini anteriori

SAM 11 TELAR: missile contraereo 

- ① scafo simile al 256 ma non rastremato nella parte posteriore ② cilindro metallico ③ radar nella parte posteriore ④ grossa antenna montata centralmente ⑤ 4 missili tipo SAM 5 però ingrossati nella parte posteriore.

SAM 13 GOPHER: missile contraereo 

- ① scafo HTL 3 ② no torretta ③ supporto con finestra ④ 4 missili con radar circolare ⑤ simile al SAM 9

Missili inscatolati 2 a dx e 2 a sx il sistema di tiro è al centro della torretta. Quando è coperto si nota sempre la mancanza della torretta, e la sagoma dei box dei missili.

SAM 4 GANEF: missile contraereo 

- ① cingolato basso con reggicingoli ② 2 grossi missili ③ 4 alettini sul booster ④ La punta più sottile del corpo principale ⑤ ganasce di supporto anteriori.
- Scafo del 253. Il missile è molto tozzo. Lancio dei missili a 45°.
- Nel caso il tutto sia coperto, oltre alla sagoma si può notare il traliccio anteriore. Il Translader è un urai (tipo B421) porta 1 solo missile se è coperto si può notare la staffa, sia a dx che a sx, tra i due assi posteriori.

PAT HAND: radar su cingolato per il controllo del fuoco di SA4 

① cingolato ② grosso radar circolare; a sx 2 radarini e a dx una grossa antenna. Quando il mezzo è in movimento c'è una grata di protezione sul davanti.

Scafo simile al 253. Quando tutto è coperto bisogna riconoscerlo dallo scafo.

PTS : autotrasporto anfibia cingolato da trasporto

① cingolato ② 3 costolature trinate su tutta la fiancata ③ muso largo e due finestrini distanziati ④ accessi circolari sopra i finestrini e si aprono all'indietro ⑤ 2 eliche posteriori ⑥ scanichi sopra, laterali.

I cingoli non sono supportati. Piastra frangiflutti nel PTS2 le botole si aprono lateralmente. Le nervature nel PTS2 si fermano all'inizio della cabina. Il PTS può trainare un rimorchietto

Il PTS2 ha il musetto corto e cingolo supportato

GSP: traghetto anfibia pesante trasporto

① Super struttura su veicolo cingolato ② fuoriesce dallo scafo ③ rampe di accesso quando è in H₂O.

In H₂O prop. ad idrogetto. Per fare traghetto servono 2 mezzi, utilizzati x trasportare carri pesanti. In H₂O è molto veloce. Ha le rampe forate

PMH2: Pontone cingolato utilizzato come traghetto o ponte

① Scafo T64 ② 2 sezioni di pontone come GSP ③ rampe di accesso non traferate 1 solo mezzo porta 1 carro, + mezzo vicini formano 1 pontone. Può essere cingolato o ruotato

THM: Ponte su mezzo ruotato per forzamento di fiumi

- ① 1 set x 4 mezzi ② Il ponte dal fianco sembra una molletta per biancheria. I supporti del ponte sono telescopici e raggiungono m 3.5 l'ingh.
Ri 5 elementi formano un ponte ovviamente dipende dalle distanze delle sponde. Nella parte posteriore del camion ci sono 2 predistalli.
Nei longheroni del ponte ci sono delle nervature verticali

PMP: Pontone su mezzo ruotato per forzamento di fiumi 

- ① Si apre in 4 parti le quali sono curve ② I pontoni "inizio-fine" sono diversi
La parte iniziale e finale sono diverse, sono squadrate

MTSS: Ponte a forbice angolato superamento fossati 

- ① scafo TSS ② ribattini sulle fiancate del ponte ③ parte posteriore aperta e due piccole ruote ④ 2 supporti metallici e supporto con fronte costolata. Le parti si uniscono

↳ **BLG 60**: versione dell' MTSS costruito in DDR

- ① scafo TSS ② Le fiancate sono lisce ③ parte posteriore piena ④ Le due parti hanno una piccola luce

MTSS le due parti sono staccate nel BLG 60 sono unite + grandi caru pulegge fra le due metà nell' MTSS piccole pulegge fra le metà.

Hi 2: elicottero leggero ricognizione  e collegamento 8,12 pers.

- ① rotore a 3 pale ② rotore posteriore due pale ③ due motori turbo a bulbo sopra la cabina ④ naso affilato ⑤ traliccio ⑥ grosso spazio tra rotore e cellula
Prese d'aria ^{x turbo} nella parte superiore della cabina. Carrello fisso

Hi 8: elicottero pesante da trasporto e cdt  26 persone

- ① rotore principale a 5 pale ② stabilizzatori dietro la coda ③ due turbine con scarico laterale ④ Taniche ovali supplementari.

Prese d'aria sempre sopra, rotore dietro 3 pale, carrelli fissi.

Cabina tondeggianti con ampie finestrate

MI 6: elicottero pesante  trasporto tattico 65 pers.

- ① rotore principale a 5 pale ② rotore di coda a 4 pale ③ lunga cellula a coda tozza con ali ④ effetto "a scalini" parte anteriore ⑤ tricolo

Presenza al centro del corpo di 2 ali

MI 26: elicottero pesante da trasporto 85 pers.

- ① 8 pale rotore principale ② 5 pale rotore di coda ③ 3 serie di ruote gemelle

Non ha le ali laterali

MI 24 D: elicottero da cbt  controcarro

- ① rotore a 5 pale, in coda a 3 pale ② due turbine, scarichi laterali

- ③ pilota ed armiere in tandem ④ 2 lati ali per armamento ⑤ carrello

retrattile ⑥ 4 finestrini per lato

Può portare anche squadra assalti.

MI 28: elicottero da cbt e anticarro

- ① sagoma tipo mangusta ② pilota ed armiere in tandem ③ 11 sotto il muso